Python les-materialen

# Object georiënteerd programmeren

## Huiswerkopdracht

#### Probleem 1

Vul de methoden van de klasse Line in om coördinaten als een paar tupels te accepteren en de helling (slope) en afstand (distance) van de lijn te retourneren.

class Line:  
   
 def \_\_init\_\_(self, coor1, coor2):  
 pass  
   
 def distance(self):  
 pass  
   
 def slope(self):  
 pass

# EEN VOORBEELD SCENARIO OM UIT TE VOEREN  
  
coordinate1 = (3,2)  
coordinate2 = (8,10)  
  
li = Line(coordinate1,coordinate2)

li.distance()

9.433981132056603

li.slope()

1.6

#### Probleem 2

Vul de klas in

class Cylinder:  
   
 def \_\_init\_\_(self,height=1,radius=1):  
 pass  
   
 def volume(self):  
 pass  
   
 def surface\_area(self):  
 pass

# EEN VOORBEELD SCENARIO OM UIT TE VOEREN  
  
c = Cylinder(2,3)

c.volume()

56.52

c.surface\_area()

94.2